



FUNDACJA

edTech Poland





Mateusz Rybiński
Prezes Zarządu



Rafał Lew-Starowicz
Wiceprezes Zarządu



FUNDACJA

edTech Poland



Fundacja EdTech Poland powstała z porozumienia polskich innowacyjnych firm z sektora technologii edukacyjnych. Fundacja skupia się na promowaniu rozwoju technologicznego edukacji w celu dostosowywania metod nauczania do zmieniającego się świata. Organizowane przez Fundację wydarzenia mają na celu zbliżyć do siebie różne światy: oświatę, instytucje publiczne, innowacyjny biznes, naukę. Podnoszenie umiejętności kadr nauczycielskich oraz zaszczepianie w uczniach pasji do nauki i technologii leżą u fundamentów misji Fundacji.



FUNDACJA

edTech Poland



moje
bambino®

Moje Bambino to lider na rynku wyposażenia edukacyjnego w Europie Środkowo-Wschodniej. Zapewniamy kompleksowe wyposażenie placówek oświatowych w meble, pomoce dydaktyczne, multimedia oraz innowacyjne rozwiązania dla szkół.

Produkt

W ofercie Moje Bambino znajdują się unikalne kolekcje meblowe (m.in. Quadro, Grande), autorskie pomoce dydaktyczne, monitory interaktywne oraz innowacyjne rozwiązania multimedialne do nauki kodowania i programowania (Scottie Go!, BeCreo).

Dla szkół

Moje Bambino wychodzi naprzeciw potrzebom szkół, oferując wysokiej jakości pomoce dydaktyczne oparte na metodzie badawczej (m.in. Modułowe Pracownie Przedmiotowe), zgodne z podstawą programową i dostosowane do każdego etapu edukacyjnego.

Kontakt

poczta@mojebambino.pl





Wspieramy współczesnych edukatorów, tworząc innowacyjne rozwiązania i standardy edukacyjne. Inspirujemy do zmian w procesach nauczania. Dostarczamy produkty i usługi zgodnie z zasadami Edukacji 4.0.

Produkt

Photon™ Robot to najbardziej zaawansowany technologicznie robot edukacyjny, wzbogacony o dedykowane materiały dydaktyczne i aplikacje. Najnowsze moduły Fizyka, Ekologia i SPE to idealne uzupełnienie tradycyjnych zajęć z wykorzystaniem nowych technologii.

Dla szkół

Z myślą o edukatorach korzystających z naszych rozwiązań, stworzyliśmy WWW.PORTAL.PHOTON.EDUCATION, czyli bogatą bazę scenariuszy i ćwiczeń, zgodnych z podstawą programową i dostępnych dla wszystkich grup wiekowych.

Kontakt

contact@photon.education



EDTECHNET SP. Z O.O. to polska firma, której misją i zadaniem jest o dostarczenie do szkół wiedzy i rozwiązań z zakresu nowoczesnej edukacji, opartych o najnowsze zdobycze światowej metodyki. Stawiamy tylko na narzędzia, które testujemy wraz z nauczycielami praktykami i ich podopiecznymi. Każde prezentowane rozwiązanie posiada własną obudowę metodyczną, która jest konsultowana z ekspertami w swojej dziedzinie.

Głównym przedmiotem działań jest seria produktów Scottie Go! dla rynku edukacyjnego oraz domowego. www.edtechnet.eu www.scottiego.com

Produkt

Rozwiązania STEAM dla edukacji na etapie szkoły podstawowej z obszaru nauki programowania, mechatroniki i robotyki od 6 roku życia. Scottie Go! - seria edukacyjnych gier do nauki programowania dla edukacji i domu, połączenie kartonowych bloczków i aplikacji o formule kursu, która skanuje i rozpoznaje ułożone przez dzieci programy. www.scottiego.com

Dla szkół

W ramach metodyki STEAM łączymy w praktyczny sposób wiedzę z różnych przedmiotów - nauczyciele i uczniowie stają się twórcami w realizacji podstawy programowej z zakresu myślenia komputacyjnego. Nowe spojrzenie na pracę metodą projektu buduje wśród uczniów zaangażowanie, krytyczne myślenie, eksperymentowanie i chęć odkrywania wiedzy. Kompetencje wspierane przez proponowane rozwiązania są już niezbędnymi w z informatyzowanym społeczeństwie.

Kontakt

kontakt@edtechnet.eu
contact@scottiego.com

Scottie Go!



EdTechNet
NAUCZANIE PRZEZ DOŚWIADCZANIE



Revas to młoda firma, którą tworzy grupa zafascynowanych przedsiębiorczością ludzi. Jej celem jest zmiana sposobu nauki przedsiębiorczości na bardziej angażujący i praktyczny oraz wspomaganie nauczycieli we wprowadzaniu innowacji na lekcje zarówno tradycyjne, jak również online.

Produkt

Branżowe Symulacje Biznesowe to gry online do praktycznej nauki biznesu. Gracze, wcielają się w rolę menedżerów wirtualnych firm, podejmują realistyczne decyzje biznesowe i konkurują na wirtualnym rynku. Gry są dostępne w 15. branżach.

Dla szkół

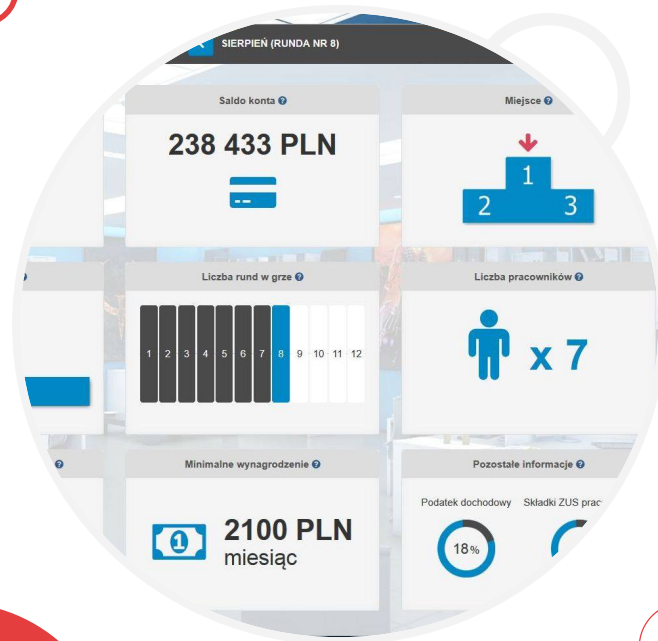
Symulacje dotyczące Planowania biznesu oraz Zarządzania firmą są świetną alternatywą dla tradycyjnych lekcji przedsiębiorczości i prowadzenia działalności gospodarczej. Forma online sprawia, że angażują uczniów także podczas nauki zdalnej oraz umożliwiają realizację praktyk online.

Kontakt

kontakt@revas.pl

REVAS

BRANŻOWE SYMULACJE BIZNESOWE



Firmę Eduexpert Sp. z o.o. tworzy zespół ekspertów z branży edukacyjnej i technologicznej. Praktyka i wiedza każdego z nas oraz specjalizacja w poszczególnych obszarach, pozwala nam na wydawanie produktów edukacyjnych, w szczególności multimedialnych - na rynek oświatowy polski oraz zagraniczny.

Produkt

Nasze produkty charakteryzuje wysoka jakość merytoryczna oraz wizualna. Dzięki naszym produktom, zdobywanie wiedzy staje się łatwiejsze oraz bardziej ekscytujące. Działają one zarówno on-line jak i off-line.

Dla szkół

Wszystkie produkty są dedykowane do pracy w klasie lub samodzielnego zgłębiania wiedzy przez uczniów w domu. Jedna licencja jest dedykowana na całą szkołę, bez względu na ilość uczniów oraz nauczycieli. Produkty są w języku polskim oraz angielskim.

Kontakt

kontakt@eduexpert.eu



Funtronic to polska firma, która w 2014 roku rozpoczęła działalność jako technologiczny start-up. Dziś jest wiodącym w branży edu-tech producentem interaktywnej podłogi Magiczny Dywan onEVO, trafiającej do ponad 20 krajów świata.

Produkt

Magiczny Dywan onEVO to obsługiwana przy pomocy ruchów rąk i nóg interaktywna podłoga, zamieniająca dowolną powierzchnię w planszę edukacyjnych gier i quizów. Urządzenie wspomaga nowoczesne nauczanie, pobudzając do aktywności umysłowej oraz fizycznej.

Dla szkół

Zaprojektowane na Magiczny Dywan onEVO aplikacje powstają we współpracy z dydaktykami i są dostosowane do podstawy programowej. Edukacyjne gry i quizy stanowią największe wsparcie w nauczaniu początkowym, ale też na późniejszych etapach.

Kontakt

biuro@funtronic.eu

funtronic

WYPRZEDZAMY CZAS



Skriware to producent kompleksowego laboratorium edukacyjnego STEAM dla szkół. Łącząc technologie jak druk 3D, robotyka i programowanie Skriware ma na celu przygotowanie uczniów na wyzwania przyszłego rynku pracy, wspierając w tym procesie także nauczycieli.

Produkt

SkriLab to wyjątkowe laboratorium edukacyjne oparte o metodologię STEAM składające się z platformy online dla nauczycieli, drukarki 3D, robotów edukacyjnych, zestawów konstrukcyjnych, biblioteki modeli 3D, platform do modelowania 3D, narzędzi programistycznych oraz mat i kart edukacyjnych.

Dla szkół

SkriLab oferuje dostęp do gotowych, zgodnych z podstawą programową i zintegrowanych z pozostałymi elementami SkriLabu scenariuszy lekcji dla 8 przedmiotów szkolnych. Dzięki czemu nauczyciele mogą w komfortowy dla siebie sposób wprowadzać na lekcji nowoczesne narzędzia, które fascynują uczniów i pozwalają im rozwijać umiejętności niezbędne w przyszłości.

Kontakt

info@skriware.com



Meridian to wydawnictwo kartograficzne obecne na rynku od 25 lat oraz uznana marka pomocy dydaktycznych o najwyższej jakości. Obecnie nasza działalność skupia się na rozwijaniu technologii multimedialnych i przenoszeniu zasobów do platformy online.

Produkt

Meridian Prime jest platformą edukacyjną z multimedialnymi mapami i pomocami dydaktycznymi do nauki geografii, historii, biologii, nauk społecznych, języków obcych. Zapewnia nieograniczony dostęp online z dowolnego urządzenia.

Dla szkół

Stanowi wygodne, wspólne narzędzie dla nauczycieli i uczniów wszystkich typów szkół i poziomów, dostosowane do różnych trybów nauczania. Treści są zgodne z podstawą programową. Aplikacja działa również w trybie offline.

Kontakt

info@pomoceszkolne.edu.pl

MERIDIAN[®]

mapy i multimedia



PRODATA sp. z o.o. to dostawca nowoczesnych rozwiązań informatycznych - sprzęt IT, oprogramowanie, usługi, projekty, wdrożenia i serwis. Ofertę kieruje do edukacji, jednostek samorządowych, biznesu. PRODATA jest wyłącznym dystrybutorem marki vCloudPoint na terenie Polski. W swojej ofercie posiada bezkonkurencyjne rozwiązania terminalowe. prodata.pl; vcloudpoint.pl

Produkt

Technologia terminalowa vCloudPoint sprawia, że nawet 99 użytkowników jednocześnie, niezależnie od siebie i w pełni bezpiecznie może pracować korzystając z zasobów jednego serwera. Dla posiadacza rozwiązania terminalowego wiąże się to z szeregiem udogodnień funkcjonalnych i korzyści finansowych.

Dla szkół

Terminale szczególnie dobrze sprawdzają się w środowisku szkolnym, idealnie współgrają z nowoczesnie zaadaptowaną przestrzenią edukacyjną, ułatwiają pracę nauczyciela i pobudzają kreatywność uczniów. Zastosowanie rozwiązań terminalowych vCloudPoint obniża koszty zakupu, utrzymania i modernizacji pracowni. Z uwagi na kompatybilność terminali z urządzeniami zewnętrznymi, rozwiązanie daje elastyczność i możliwość rozbudowy o kolejne funkcjonalności w miarę pojawiania się potrzeb. Terminale są stosowane w pracowniach informatycznych, przyrodniczych, językowych. Technologia terminalowa vCloudPoint cieszy się uznaniem szkół w Polsce, a także w wielu krajach na całym świecie. Stanowi to najlepszy miernik jej jakości.

Kontakt

biuro@prodata.pl
info@vcloudpoint.pl



PRODATA **vcloudpoint**

Rozwiązania terminalowe



SPONSOR

Promethean®

Promethean Ltd. to światowy lider i twórca technologii interaktywnych dla Edukacji. Od 25 lat skoncentrowany na tablicach i monitorach interaktywnych oraz oprogramowaniu dla nauczycieli.

Produkt

Zaprojektowana przez nauczycieli, opracowana przez Promethean i uwielbiana przez uczniów oferta obejmuje tablice i monitory interaktywne oraz programy online i offline do tworzenia lekcji.

Dla szkół

Oferta Promethean skierowana do wszystkich grup wiekowych uczniów to monitory ActivPanel Element Series (65, 70, 75 i 86"), tablice ActivBoard 78 i 88" oraz programy ActivInspire i ClassFlow.

Kontakt

Robert.Hubluk@prometheanworld.com

